

Die Gewinner im **App4Bremen-Wettbewerb** (Anwendungen) sind:

1. Preis (1.000 €): Spielplätze in Bremen/

Spielplatz App

Bernd Burhoff

Die SpielplatzApp zeigt öffentliche Spielplätze in der Nähe (auf Basis der öffentlichen Geo-Daten).

Man kann selbst - nach dem Wikipediaprinzip - weitere Informationen zum Spielplatz eintragen und ergänzen (z.B. vorhandene Spielgeräte, Zustand des Spielplatzes, besondere Attraktionen usw.), Fotos des Spielplatzes hochladen, Neuerungen eintragen und Bewertungen abgeben.

Die App läuft unter iOS (iPhone / iPad / iPod) und kann kostenlos im Apple App Store heruntergeladen werden.



2. Platz (500 €): Bibliotheken in Bremen

Frank Luttmann

Die App ermöglicht es, sich über die Bremer Bibliotheken zu informieren und sich den kürzesten Weg zu der nächsten geöffneten Bibliothek anzeigen zu lassen.

Dem Nutzer werden eine Liste aller Bibliotheken (sortiert nach Entfernung zum Standort), eine Liste aller zurzeit geöffneten Bibliotheken (sortiert nach Entfernung zum Standort), sowie die 5 naheliegendsten Bibliotheken auf einer Karte angezeigt.

Die App wurde für Windows Phone 7 Smartphones entwickelt



2. Platz (500 €): Nette Toilette Navigator

Andreas Bruns

Mit der App kann sich der Anwender zu der nächsten "Netten Toilette" in Bremen führen lassen und stellt die Toiletten innerhalb einer Liste oder auf einer Karte dar. Durch Auswertung des Toiletten-Standorts, der Toiletten-Öffnungszeiten, der aktuellen Zeit und des Anwender-Standortes werden dem Anwender die Toiletten bedarfsgerecht angezeigt: - in der Liste sind die Toiletten sortiert nach ihrer Entfernung zum aktuellen Standort - auf der Karte bildet der aktuelle Standort das Zentrum des Kartenausschnittes - offene und geschlossene Toiletten werden farblich unterschiedlich dargestellt.

Die Handy-App läuft unter Android-Betriebssystemen.

